**Ejercicio 4 (4 p)**

Se desea crear una clase que se comporte según la interface de Java *Executor*. El objetivo de crear esta clase, es poder controlar el El usuario decidirá en el constructor el número de hilos que estarán creados de inicio y las tareas que se pueden guardar en el executor. El número de hilos creado en el constructor no se puede incrementar, es decir, si llegan a nuestro executor más tareas que hilos tiene, entonces dichas tareas deberán de esperarse a ser ejecutadas cuando algún hilo, de los que actualmente están ocupados, quede libre. El número de tareas que se indica en el constructor, denotará el número de tareas que los usuarios de este executor pueden enviar al mismo sin quedarse bloqueado. Es decir,

el executor tendrá un almacen de tareas pendientes de realizar. Si este almacen está lleno, la llamada al método execute bloqueará al hilo llamante.

